



INSTALLERA OCH SPELA FYLGJA - EN GUIDE

INNEHÅLL	Sida
Ladda ner och installera till MAC.....	2
Ladda ner och installera till PC	3
Felsök vid nedladdning och installation	4
Meny.....	5
Kapitel	7
Spela spelet	8
Tyras uppdrag	8
Virtuella turer i forntiden. Start och navigation	9

LADDA NER OCH INSTALLERA - MAC

Det är enkelt att ladda ner och installera Fylgja till din MAC. Nedan ser du de olika momenten. Beroende på vilket operativsystem du har så kan det se lite olika ut.

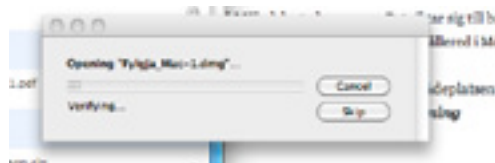
1. Klicka på ikonen på hemsidan för att ladda ner Fylgja till MAC



2. Nedladdningen börjar och filen lägger sig i Downloads-mappen. Klicka på Fylgja_Mac.dmg för att starta programmet. Kan du inte hitta filen kan du alltid söka efter den i sökförnret längst upp till höger i finder-menyn



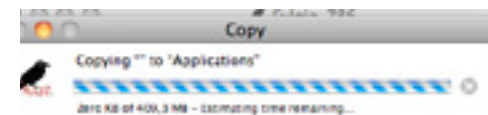
3. Programmet öppnas.



4. Installera genom att dra ikonen med fågeln till mappen Applications /Program



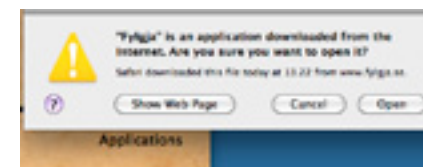
5. Installation sker



6. Du hittar Fylgja bland Applications/program eller launchpad



7. Första gången du startar Fylgja kan det hända att datorn frågar om det är ok att starta det nedladdade programet. Tryck "OPEN"



8. Ställ in kvalitén. Olika datorer klarar av att hantera bilder olika bra. Man kan börja med att acceptera de inställningar som visas. Om spelet sedan hackar eller känns ryckigt kan man alltid gå in i spelets meny göra ändringar.



LADDA NER OCH INSTALLERA - PC

Nedan ser du de olika stegen som installationsprogrammet genomför på din PC.

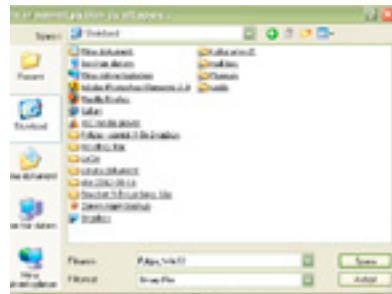
1. Klicka på ikonen för att starta nedladdningen. Det kan ta en stund, Fylgja tar ca 287 mb av utrymme på datorn.



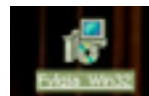
2. Välj att spara programmet.



3. Välj var du vill spara så att du hittar installationsfilen. Exempelvis på skrivbordet eller Mina dokument. Om du inte minns var du sparade det kan du alltid göra en sökning på datorn efter den filen Fylgja_Win32.exe



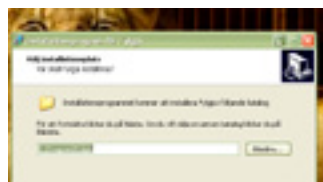
4. Klicka på Fylgja_Win32.exe för att starta installationen



5. Installationen startas. Följ instruktionerna som följer.



6. Välj var programmet skall sparas. Per automatik vill installationsprogrammet lägga det i foldern /program. Om du inte har några andra önskemål klicka nästa.



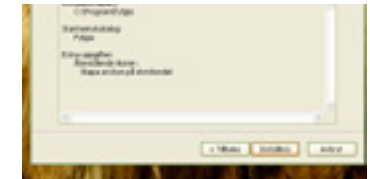
7. Välj plats för genvägar. Även här kan du bara klicka nästa om du inte har specifika önskemål.



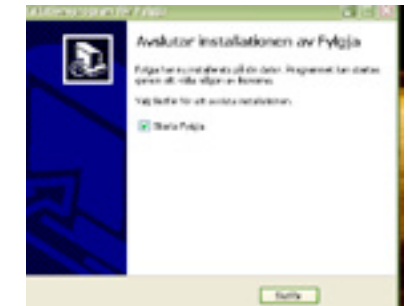
8. Se till att rutan "Skapa en ikon på skrivbordet" är iklickad. Då blir det lätt att hitta spelet på skrivbordet när installationen är slutförd



9. Installera



10. Installationen är klar. Klicka i "Starta Fylgja" om du vill vill börja spela nu. Vill du spela vid ett senare tillfälle tar du bort krysset. Slutför. Om du väljer att spela senare startar du spelet via ikonen på skrivbordet.



8. Ställ in kvalitén. Olika datorer klarar av att hantera bilder olika bra. Man kan börja med att acceptera de inställningar som visas. Om spelet sedan hackar eller känns ryckigt kan man alltid gå in i spelets meny göra ändringar i efterhand.



FELSÖK OCH TIPS VID INSTALLATION

Ibland kan det uppstå problem vid installationen
De flesta problem som uppstår har att göra med två saker:

- att man inte är inloggad på datorn som administratör och därmed inte har behörighet att installera något på datorn.
- Virusprogram och brandväggar.

Virusprogram och brandväggar

Framförallt när man använder Internet Explorer uppstår det problem där Explorer klagar över att det inte känner igen mjukvaran. Använd hellre Firefox eller någon annan webbläsare.

Stäng av virusprogram som exempelvis Norton. Fylgja är skapat av en liten utvecklare och programmet känner inte igen dess ursprung och behandlar spelet som om det vore ett virus.

Administratör och behörighet

Om datorn säger att du inte har behörighet att installera, så betyder det att en administratör måste installera programmet. Ta reda på vem som är administratör på datorn och be denne om hjälp.

MENY

Första gången man startar spelet kommer man till en meny. Här går det att göra olika inställningar samt välja var i spelet man vill spela från.

Genom att trycka ESC kan man alltid komma tillbaka till menyn när man är inne i spelet.

Fullskärm. Bestäm om du vill ha en liten bild eller fullskärm. Det är automatiskt fullskärm.

Nytt spel. Startar spelet från början.

Spelet består av två episoder, den första i bronsåldern och den andra i järnåldern. Varje episod inleds med en illustrerad berättelse för att ta spelaren in i historien. Vill man hoppa över denna kan man trycka på mellanslagstangenten.

Fortsätt spela. Den här är till för om man gick till menyn innifrån spelet och vill återvända till det ställe där man var och stänga menyn.



Undertexter. Klicka i den om du vill att dialogen skall visas som text också.

Snabbt eller snyggt. Här kan du ställa in kvalitén. Ju högre kvalitet på bilden, desto mer krävande är det för datorn. Om spelet känns ryckigt eller hackar kan det bero på datorns prestanda. Prova att ställa ner kvalitén närmare snabbt.

Välj kapitel. Spela vilket avsnitt du vill, när som helst. Mer om detta på nästa sida.

Avsluta. Avslutar spelet

KAPITEL

Spelet inleds med en illustrerad/animerad berättelse som ta spelaren in i handlingen. Vill man hoppa över den eller de styck- en inne i spelet där det är dialog, kan man trycka på mellanslags- tangenten.

Spelet är uppdelat i två äventyr: Bronsåldern och järnåldern. Varje äventyr består fyra olika kapitel. Man kan när som helst spela ett annat kapitel genom att välja det i menyn. Det är gjort så för att ge mesta möjliga frihet till spelaren, så att man alltid kan komma vidare i berättelsen eller spela om ett moment.

Tyra får i spelet olika uppgifter att lösa:

Bronsåldern:

- Hämta ingredienser till en salva
- Göra en hållristning .Obs! Detta är egentligen inget spel utan man kan avsluta när man själv är nöjd med hur det ser ut.
- Paddla på ån bort till kokgroparna. Följ bara vattnet så långt det går. Man behöver inte paddla in till stranden och kliva ur. Man märker när man har paddlat tillräckligt långt.
- Shamankvinnan. Hon ger dig i uppgift att hämta saker.
- Tänd eldarna.

Järnåldern:

- Hämt ett svärdskaft i skogen
- Hjälpa smeden att smida svärdet
- Ta svärdet genom skogen till fältherrens läger, över bäcken
- Rida tillbaka till borgen

Läs mer om hur man navigerar i spelet på nästa sida.



SPELA SPELET

Fylgja tar ca 40-50 minuter att spela igenom. I det första kapitlet i bronsåldern får spelaren lite instruktioner hur man skall göra för att spela spelet. Läs instruktionerna och pröva själv.

Att röra sig i spelet

Tyra rör sig framåt när man klickar på marken dit man vill att hon skall gå. Det går också att använda piltangenterna.



Att orientera sig i spelet

Håll höger musknapp nere och dra med musen åt sidan för att byta riktning på kameran. På det här sättet är det lättare att se var man skall gå



Kartan och korpen visar vägen

Det finns en karta i högra hörnet. Pilen visar var man själv är och stjärnan visar destinationen. Korpen följer med och visar vägen.



TYRAS UPPDRAG

Klicka på säcken på ryggen för att se sakerna som Tyra har hämtat. Klicka på den öppna säcken för att stänga igen



Tyra får olika uppdrag att utföra. Klicka på pergamentrullen först vid bältet för att se uppdragen igen.



FYLGJA

TYRAS FANTASTISKA RESA

VIRTUELLA TURER I FORNTIDEN

På hemsidan finns tre virtuella världar där man kan gå omkring och se hur det ser ut.

Klicka på ikonerna för att starta turen.

Den öppnas i webbläsaren efter laddningen.

För att de skall kunna spelas behöver man en unity-spelare installerad. Om du inte har det kan den laddas ner här:

<http://unity3d.com/webplayer/>

STYRNING

För att se sig omkring använder man musen.

För att röra sig framåt, bakåt eller åt sidan använder man piltangenterna.